

Terning-leg:

- Del børnene op i det antal hold der passer bedst til klubbens størrelse
- Placer børnene i grupperne i den ene ende af lokalet
- Placer nogle ting der kan give lyd (én ting pr. hold) i den anden ende af lokalet – hver hold har sin egen lyd
- Giv hvert hold en terning
- Aktivitetskortene med numrene på placeres et sted hvor alle kan se dem
- Det første hold starter med at slå med deres terning
- Når tallet er sagt højt til alle, gælder det om for alle holdene, at komme først op til deres "lyd"
- Det hold der først får givet lyd, har retten til at gøre det aktivitetskortet byder, som holdet skal gætte.
Ex: hold 2 slår en seks' er. De vælger én fra holdet, som skal dramatisere en håndværker (uden lyd). Hvis holdet ikke gætter det indenfor f.eks. 2 min. må næste hold i rækken gætte.



1

Fortæl en vittighed

(Du skal få dit hold til at grine....)



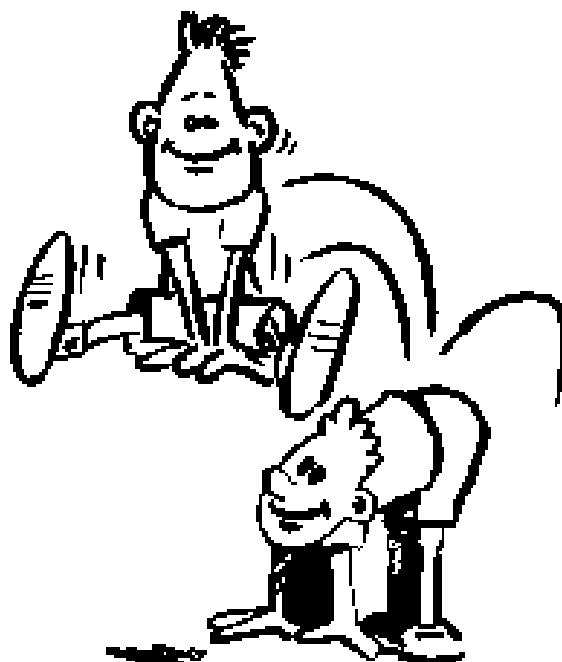
2

Nyn en sang (der må ikke bruges tekst)



3

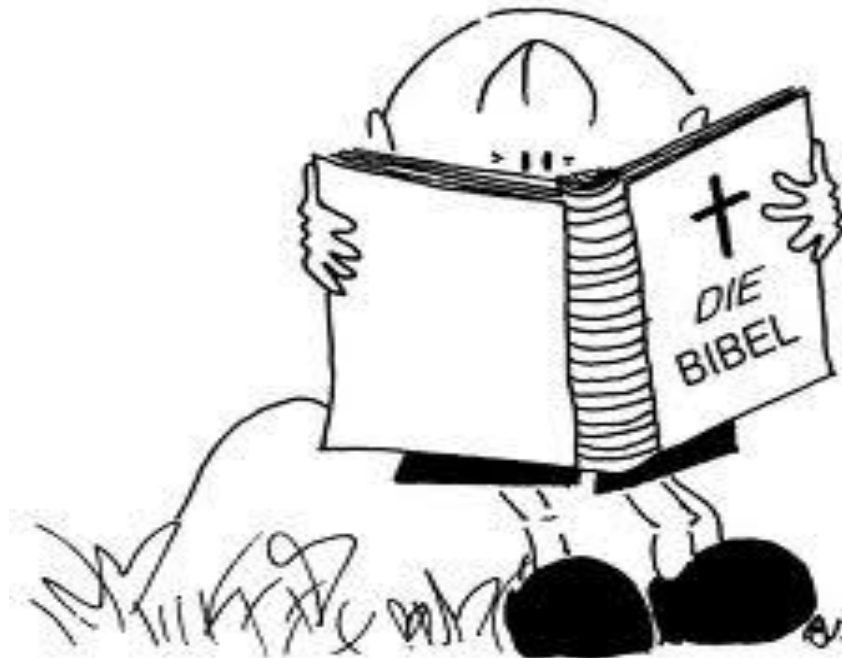
Gæt en sport (Vis kun med kroppen)



4

Gæt en bibelsk person

(Giv dit hold 3 ord som hjælp – du må ikke nævne personens navn)



5

Gæt en gåde

(Fortæl dit hold en gåde – de skal give svaret)



6

Gæt en håndværker

(Vis kun med din krop)

